



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

**36° CIRCOLO DIDATTICO SCUOLA DELL'INFANZIA E PRIMARIA
"LUIGI VANVITELLI"**

Via Luca Giordano, 128 - 80128 - NAPOLI Tel. 081/5567438 Fax 081/ 19321086
@-mail:naee03600t@istruzione.it web site : www.scuolavanvitelli36.gov.it

Prot. n. 8956 B/19

Napoli, 3/12/18

Ai Sigg.ri Genitori degli alunni di Scuola Primaria
delle classi III e IV del 36° C.D.
p.c. Ai docenti delle rispettive classi.
Atti/sito web.

OGGETTO: Progetto di Coding denominato "Coding in the School" per gli alunni delle classi III e IV.

Con la presente si comunica che, a partire dal mese di Gennaio 2019, si darà avvio al Progetto di coding denominato "Coding in the school" destinato agli alunni delle classi III e IV di Scuola Primaria del 36° Circolo Didattico di Napoli.

Il progetto, inserito nel Piano dell'offerta formativa 2018/19 (approvato con delibera del CdD n.11/3 in data 23/10/2018) nasce dall'esigenza di "innalzare il livello di padronanza delle competenze di base e di sostenere lo sviluppo della capacità di imparare a imparare quale presupposto costante per apprendere e partecipare alla società in una prospettiva di apprendimento permanente".

Nella competenza alfabetica funzionale si descrive la capacità di "individuare, comprendere, esprimere, creare e interpretare concetti, fatti, opinioni, sentimenti, in forma sia orale che scritta, utilizzando materiali visivi, sonori e digitali. Nella competenza digitale si vuole sottolineare l'importanza di sviluppare una serie di abilità che includono l'alfabetizzazione informatica e digitale, la comunicazione e la collaborazione, la capacità di programmare e condividere contenuti digitali.

L'uso del digitale nella didattica rafforza la motivazione degli studenti; utilizzare le tecnologie, per i ragazzi, è una scoperta. Avere i computer a loro disposizione e mettere alla prova le loro acquisizioni, favorisce l'impegno di tutti, anche dei più timidi.

La tecnologia ha il potere di trasformare il modo in cui le persone imparano e può svolgere diverse funzioni chiave nel processo di cambiamento educativo tra cui:

- Apertura a nuove opportunità che consentono di migliorare l'apprendimento.
- Personalizzazione dell'apprendimento alle singole esigenze degli alunni.
- Realizzazione di ambienti di apprendimento idonei alle esigenze dei giovani e funzionali ad una reale innovazione della scuola.

La scuola Vanvitelli, dopo un ampio processo di autoanalisi delle priorità e dei traguardi previsti nel “Piano di Miglioramento” e, dopo l’adesione a tutte le azioni del PNSD previste per la scuola Primaria e dell’Infanzia, propone il progetto “Coding in the School” per perseguire i seguenti obiettivi:

- Favorire lo sviluppo della creatività attraverso la molteplicità di modi che l’informatica offre per affrontare e risolvere un problema.
- Avviare alla progettazione di algoritmi, producendo risultati visibili.
- Aiutare a padroneggiare la complessità (imparare a risolvere problemi informatici aiuta a risolvere problemi complessi in altre aree).
- Sviluppare il ragionamento accurato e preciso (la scrittura di programmi che funzionano bene richiede l’esattezza in ogni dettaglio).

Il progetto si svolgerà in orario pomeridiano dalle ore 16,00 alle ore 17,30 nel laboratorio informatico dell’edificio Vanvitelli, sarà realizzato dalle docenti del circolo formate e specializzate in materia e sarà a costo zero per le famiglie.

I genitori interessati a iscrivere al progetto il proprio figlio/a, sono invitati a compilare il modulo in allegato e consegnarlo alle docenti di classe entro e non oltre il 15/12/2018.

La Dirigente Scolastica

Dr.ssa Ida Francioni

Firma autografa omessa ai sensi art.3 D.Lgs 39/93